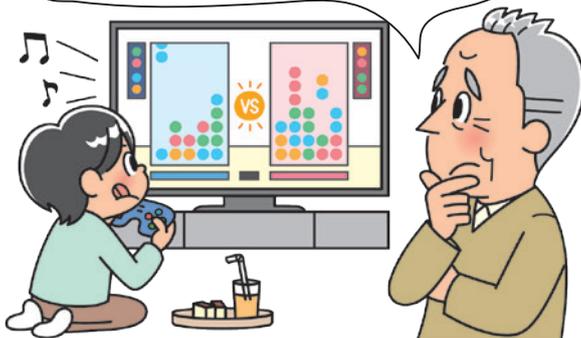


# eスポーツ!

eスポーツ※は、共生社会や健康長寿社会の実現、経済・地域の活性化など、多くの効果と将来的な発展が期待されています。本市では、このeスポーツを入り口として、地域のデジタル化を推進し、デジタル先進都市大東市へと飛躍を図り、市民誰もがデジタルの利便性を享受できる社会を実現していきたいと考えています。

※eスポーツ…「Electronic Sports (エレクトロニック・スポーツ)」の略称で、対戦型のコンピューターゲームやビデオゲームによる競技のこと。今年6月には、シンガポールで第1回オリンピックeスポーツウィークが開催されるなど、世界的に注目が高まっています。日本では2018年にeスポーツに関する制度が制定され、現在は教育現場や高齢者施設などさまざまな場所で取り入れられています。

最近孫がテレビゲームを始めたので、コミュニケーションをとるためにも一緒にやってみたいが… 苦手だな～



## 大東市をeスポーツ推進都市へ!

# eスポーツには魅力がいっぱい!



### 1 世代や国境を越えた交流が活発に!

機器の操作が可能であれば、年齢、性別、体格や障がいの有無に関係なく誰でも競技に参加でき、同じ条件でプレイができます。また、ゲームを通じてコミュニケーションをとることで、世代や国境を越えた交流を活性化させるきっかけになります。

### 2 子どもたちの未来を切り開く!

子どもたちの新たな得意分野として、自主性を育てることや、プログラミング的思考※を身に付けることが期待できます。団体戦では非認知能力(協調性、計画性、コミュニケーション能力など)を育くむことも可能です。

### 3 認知症予防にも効果的!

高齢者が楽しみながらデジタル機器を使用し、考えて操作することで脳が活性化されます。認知機能や記憶能力の改善、社会とつながりをもつきっかけにもなり、認知症予防の効果が期待されます。

※プログラミング的思考…目的を達成するために必要な動きを組み合わせ、より効率的に達成へ導く論理的思考力

市内にeスポーツスポット? ゲームがスポーツとしても活用されているのか。

いいね! eスポーツの体験に行ってみよう!

面白そうだし、新しいことに挑戦してみよう!



## コラム

### ゲームなのになぜ「スポーツ」なの?

「スポーツ」の語源はラテン語の「気晴らし」「楽しむ」「遊ぶ」という意味を持つ言葉。広義ではゲームをプレイして楽しく過ごすことも「スポーツ」と認識されています。

明確なルールの中でチームで力を合わせ、知恵を絞ってせつたくま切磋琢磨し勝利をめざすeスポーツは、従来の「体を動かすスポーツ」と同様の興奮を味わうことができることから「スポーツ」として捉えられるようになりました。

## eスポーツの体験施設！

# eスポーツスポット大東

市民へのeスポーツの理解促進、普及・発展と交流の場として、昨年8月31日、アクティブ・スクウェア大東内にeスポーツスポット大東を開設しました。パソコンやゲーム機器の基本的な操作をはじめ、eスポーツを楽しむ方法やeスポーツのスキルアップのトレーニングなどの活用ができます。



一緒に挑戦してみよう！

機械の設備もすごいし、いろんな世代の人にぎわっているね！



## 施設概要

### 場所

深野3-28-3  
アクティブ・スクウェア・大東403

### 施設内容

ゲーミングパソコン5台および8種類のゲーム

### 利用できる人

市在住・在勤・在学者  
(小学生は保護者同伴要)

### 開所日時

月・水・木・金曜日:午後1時～9時  
土・日曜日・祝日:午前10時～午後6時

### 利用時間

小・中学生:2時間以内(午後7時まで)  
高校生:3時間以内(午後8時まで)  
一般:3時間以内

### 利用料

無料

### 休所日

火曜日、および年末年始(12月29日～1月3日)

### 利用方法

電話(☎812・3585)または  
Webによる事前予約が必要です

※初回利用時に、利用者登録を行います  
小・中学生の利用には、保護者の同意が必要です

Web予約はこちらから



## プレイできるゲーム

計8種類の体験が可能です。自分で好みの種類を選べるから、楽しく挑戦できます。

### パズルゲーム…1種

脳を活性化させ、子どもの知育や高齢者の認知機能向上が期待できる

### ドライビングゲーム…2種

空間を認識してコースを考えながら手足を動かしたり、一緒にプレイしている人たちと会話したりすることで、普段使わない脳の部分の活性化が期待できる

### リズムゲーム…1種

画面に出てくるリズムに合わせて手を動かすため、特に高齢者の認知症予防に効果が期待できる

### サンドボックスゲーム…1種

自分好みにブロックを積み上げて、個性豊かな建築物を造ることで、創造性を育むことが期待できる

### バトルロイヤルゲーム…3種

チームと連携したり、計画的な準備や立ち回りが求められたりするので、判断力やコミュニケーション力の向上などが期待できる

## eスポーツの体験会を実施しました！(昨年)

### 4月29日

高齢者を対象にドライビングゲームやVRゲームの体験などを実施。初めてゲームをした人も、楽しそうに取り組んでいました。



### 5月4日

親子体験会としてドライビングゲームやリズムゲームを実施。親子で白熱したバトルが繰り広げられました。





## eスポーツスポット大東 Q&A

**Q** 利用にあたってeスポーツの知識は必要ですか？

**A** 全く必要ありません。スタッフが丁寧に教えるので初心者も大歓迎です。

**Q** どのように利用するのですか？

**A** コロナ対策のため予約制となっています。Webまたは電話で事前に予約し、受付で利用者登録をしていただいでから利用できます。



予約フォーム

**Q** この施設を利用する理由で最も多いのは？

**A** 「体験してみたかった」という声が最も多いです。まずは体験していただき、eスポーツの楽しさに触れてください。

## 家でプレイするのと何が違うの？

家でもできるゲームを、なぜeスポーツスポット大東でプレイするのか。利用者の声を聞くと「機材の環境が整っている」「いろいろな人とつながれる」「友達と気軽に来ることができる」といった、この施設ならではの理由が挙げられました。さらに、通信環境や通信速度が良く、より高度な戦いを楽しめたり、ドライビングゲームにはハンドルがついているので、リアルな振動や負荷が再現され、実際に運転をしているような体験ができるのも大きな違いです。



## ▶▶▶ eスポーツスポット大東から ▶▶▶ プレイ時間には注意しましょう！ ◀◀◀

eスポーツスポット大東では、ゲームをプレイするにあたって「時間」に特に気を配っています。eスポーツは他のスポーツ同様に、長時間やれば良いというものではなく、メリハリをしっかりとつけて行うもの。当施設ではプレイ時間を決め、プレイ中はスタッフも付いて順番や時間を守る大切さも学べる場であると考えています。適度な休憩や時間を決めて集中してプレイし、目や体に対する影響も考え、1時間経過したら休憩すること。また、ご家庭の中でのルールがあればそれにとっって対応できるようスタッフ間でも情報を共有しています。利用者の中には「ここでプレイするようになって、家でも時間を意識するようになった」という声もあります。

## eスポーツスポット大東でも随時イベントを開催！



Instagramにイベントの情報などを随時更新しています。また、施設利用時には周りにご配慮いただければ撮影もできます。



Instagramはこちら▶

## J:COM TVでイベントの様子が放送されます！

**番組名** WEEKLYトピックス  
**放送日** 2月4日(土)~10日(金)  
**放送時間** 2月4日(土)午前11時~  
(その他の放送時間は二次元コードから確認してください)

**放送内容** 1月22日(日)開催の大東eスポーツチャレンジ大会



**番組名** 長つと散歩  
**放送日** 3月1日(水)~31日(金)  
**放送時間** 毎日午前8時~、月・水・金・土・日曜日午後10時~  
**放送内容** 2月11日(祝)開催の大東eスポーツチャレンジ大会

今後も大東eスポーツチャレンジ大会を、夏と冬に開催する予定だよ！



問 スポーツ振興課 ☎ 870・9106