【アプリケーション使用にあたって】

端末 (スマートフォンやタブレット) の機種やバージョンによっては、表示されるアイコン や機能が異なる場合があります。

【タイトルメニュー画面】

設定画面が表示されます。

チュートリアル (使い方画面) が表示されます。

マーカー認識画面が 表示されます。 現地へ行けない場合に 360°復元 CG を見る ために使用するための ものです。 現地(飯盛城跡)で は、「マーカー」では なく、「マップ」を使

用します。



タイトルメニュー画面

マップ画面が表示され ます。 現地(飯盛城跡)で使

現地 (飯盛城跡) で使 用することができま す。

【マップ画面】



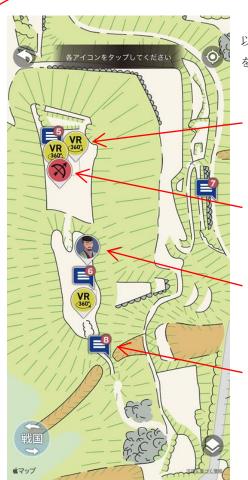
←現地(飯盛城跡)では、自分の現在地が表示されます。上下左右へのマップのスライド、また、2本指を使っての拡大・縮小が可能です。 iOS端末ではApple Map、Android端末ではGoogle Mapを使用しているため、通信不可の状況ではマップは表示されません。(但し、以前に本アプリ内でマップを表示していた場合、そのマップデータが端末内に一時的に保存されることにより、しばらくの間は通信不可でもマップは表示されます)

タップするとタイトルメニュー画面に戻ります。

タップすると自分の現在地が画面の中心に なるようにマップが移動します。



タップすると飯盛城跡に表示されている絵が"現代(縄張り図イラスト)"と"戦国時代(復元 CG)"とで切り替わります。



以下のそれぞれのアイコン をタップすると…

VR 画面を表示。 全部で7ヵ所 あります。

攻城ゲームの画面を表示。 全部で3ヵ所 あります。

人物 AR 画面を表示。 全部で2ヵ所 あります。

解説画面を表示。 全部で10ヵ所 あります。

タップするとマップ全体が"通常地図" と"空撮写真"とで切り替わります。

【解説画面】



←1~10 までの数字が付いたこのアイコンをタップすると、 飯盛城跡内 10 ヵ所の解説を読むことができます。



タップするとマップ画面に戻ります。

- 1. 石碑「飯盛山史蹟」
- 2. VI郭
- 3. 堀切
- 4. 御体塚郭
- 5. 本郭
- 6. 高櫓郭
- 7. 石垣
- 8. 土橋
- 9. 千畳敷郭
- 10. 南丸虎口

フリック操作で解説文が上下にスクロールします。

【VR画面】



←堀切、御体塚郭、本郭、本郭上空、高櫓郭、千畳敷郭、南丸虎口の360°復元 CG を楽しむことができます。なお、当該スポット付近にいないときにアイコンをタップしても360°復元 CG を楽しむことはできません。



VR 画面では、まず注意喚起メッセージが表示されます。 メッセージ右上の×ボタンをタップするとメッセージが消えます。

<当該スポット付近にいないとき>



【VR画面】(続き)

端末を上下前後左右に自由に動かして 360° 復元 CG を楽しむことができます。 縦向きでも横向きでもどちらでも楽しむことができます。





タップするとマップ画面に戻ります。

タップすると撮影できます。撮影した画像は端末に保存されます。



【VR画面】(続き)



< 「Sky OFF」と表示されている状態:空が CG >



<「Sky ON」と表示されている状態:空がカメラに映る現実の光景 >

タップすると、人を認識して表示すること・ ができる「ピープルオクルージョン」 ON/OFF の切替ができます。

ピープルオクルージョンが ON の場合は、近くにいる人間が CG 内に表示されます。これにより、戦国時代の飯盛城に行ったかのような記念撮影をすることができます。

(なお、人間だけでなく近くに存在する物体も表示されることがあります)

ピープルオクルージョンの機能は iOS 版のみ実装されている機能です。Android 版ではこのボタンは表示されません。 (一部の iOS 端末でも表示されません) ^{そら} 空の部分を CG のままにするか、 または、現実を映すかの切替がで きます。

(なお、本郭上空の VR 画面には このボタンは存在しません)



< ピープルオクルージョン ON の状態 >

【攻城ゲーム】



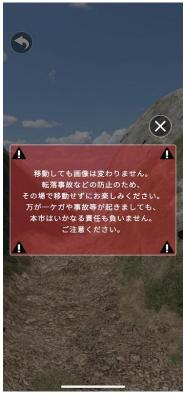
←端末を上下前後左右に 360° 自由に動かして、鉄砲や矢を撃ってくる城兵と戦うゲームです。

堀切、本郭、南丸虎口の3ヵ所にて楽しめます。

画面は縦向きでも横向きでもどちらでも楽しむことができます。なお、当該スポット 付近にいないときにアイコンをタップしても攻城ゲームを楽しむことはできません。 まずは説明が表示され、次いで注意喚起表示。

注意喚起表示を消すと、3・2・1のカウントダウンの後にゲーム開始となります。









【攻城ゲーム】(続き)

城兵が撃つ鉄砲・矢はプレイヤーに必ず当たるとは限りません。 城兵から3回撃たれると「討死」ゲームオーバーです。 30秒間生き残ると「勝利」となります。





タップすると、マップ画面に戻ります。

勝利すると、マップ画面での攻城ゲームのアイコンに三好家家紋が付加されます。



【人物AR画面】



←高櫓郭では三好長慶を、御体塚郭では松永久秀をタップすると、 それぞれのイラストが AR で出現します。



さらに、ARで出現した三好長慶、松永久秀をタップすると、セリフが出現します。 カメラボタンをタップすると撮影できます。撮影した画像は端末に保存されます。

【マーカー認識画面】



- ←大東市ホームページや大東市立野崎まいり公園にある「復元体験マップ」チラシに掲載された各マーカーを認識すると、現地へ行くことなく、360℃再現 CG を楽しむことができます。
 - ※攻城ゲーム及び人物 AR は、現地のみで楽しむことができます。



マーカーを読み取る (この枠内に大きく映す)。



復元体験マップチラシ

【チュートリアル】



←本アプリの内容を簡単に説明する画面です。







1枚目 2枚目 3枚目

- ●「<」「>」ボタンのタップ、もしく は画像を左右にフリックすることで ページの順送り・逆送りができます。
- ●また、下部にある「・」ボタンをタップすると当該ページに遷移します。
- ●「×」ボタンをタップするとチュート リアルを終了します。





4枚目 5枚目

【設定画面】



←本アプリの各種設定を行う画面です。

